



Мобильные Java приложения –  
импульс к развитию.



*«Телефон для того, чтобы говорить»* - эта фраза давно и безвозвратно потеряла свою актуальность. Уровень современных технологий, контент-услуг и сервисов превратили мобильный телефон в настоящий центр развлечений и дополнительных услуг.

Целевой аудиторией данных сервисов является практически все активные возрастные группы. Так, игры предпочитают люди от 10 до 30 лет, азартные игры — 21–45 лет, развлечения — 14–35 лет, общение и знакомства — 14–30 лет, сервисы для взрослых — 18–45 лет, справочная информация и целевые приложения — 14–45 лет.



## Взаимодействие с аудиторией

Мобильный телефон стал массовым персонализированным каналом для взаимодействия с аудиторией.



Многие компании уже успешно используют этот уникальный канал для решения таких задач, как поддержка брэндов, продвижения своих сервисов и услуг, стимулирование продаж, осуществление обратной связи с потребителями и поддержка лояльности своих клиентов.

## Мобильные сервисы

- Мобильные сервисы – огромная и постоянно растущая аудитория. Важно, чтобы сервис был удобным и привлекательным для пользователей.
- Варианты организации услуг: Услуги основанные на SMS; WAP-сервисы; Услуги предоставляемые с помощью Java-приложения.



- Java-приложение позволяет пакетировать информацию для более узкой аудитории и повысить отклик.
- Красивый запоминающийся дизайн;
- Удобный интерфейс, который заточен под ваш сервис;
- Возможность иметь часть бизнес логики на клиенте;
- Экономия трафика;
- Приложение более привычно с точки зрения пользователя.



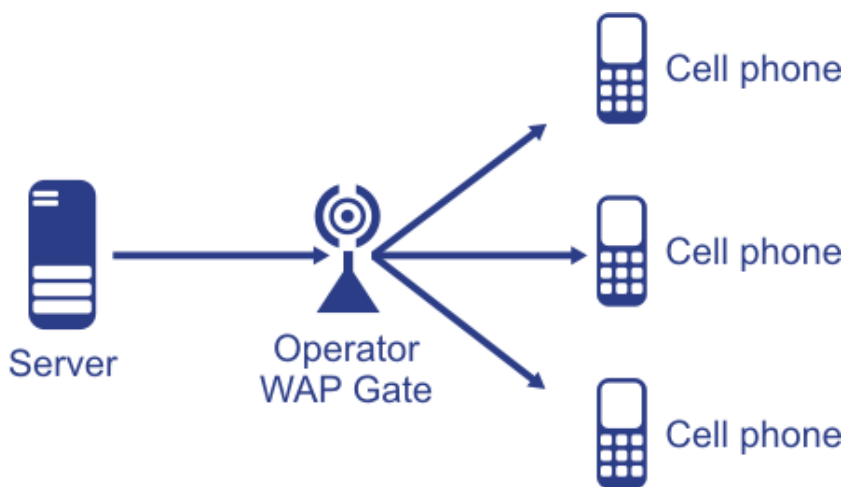
*Newt* -отработанная клиент-серверная технологи предоставления информации любого вида на телефоне с Java, позволяющая создавать:

- Презентации и каталоги любого вида
- Спортивные информаторы
- Чаты и гостевые книги
- Доски объявлений
- Системы отслеживания биржевых котировок
- Системы управления Банковским счетом
- Системы резервирования билетов



## Преимущества технологии *Newt*:

- технологичность, упрощает подход к разработке и тестированию продуктов
- открытая архитектура - любые изменения в короткие сроки
- быстрая и эффективная разработка любых проектов, основанных на *Newt*
- модульная структура - используется только необходимый в проекте код
- возможность быстро изменять внешний вид приложения (смена скинов)





## Online приложение

### Java-каталог (online)

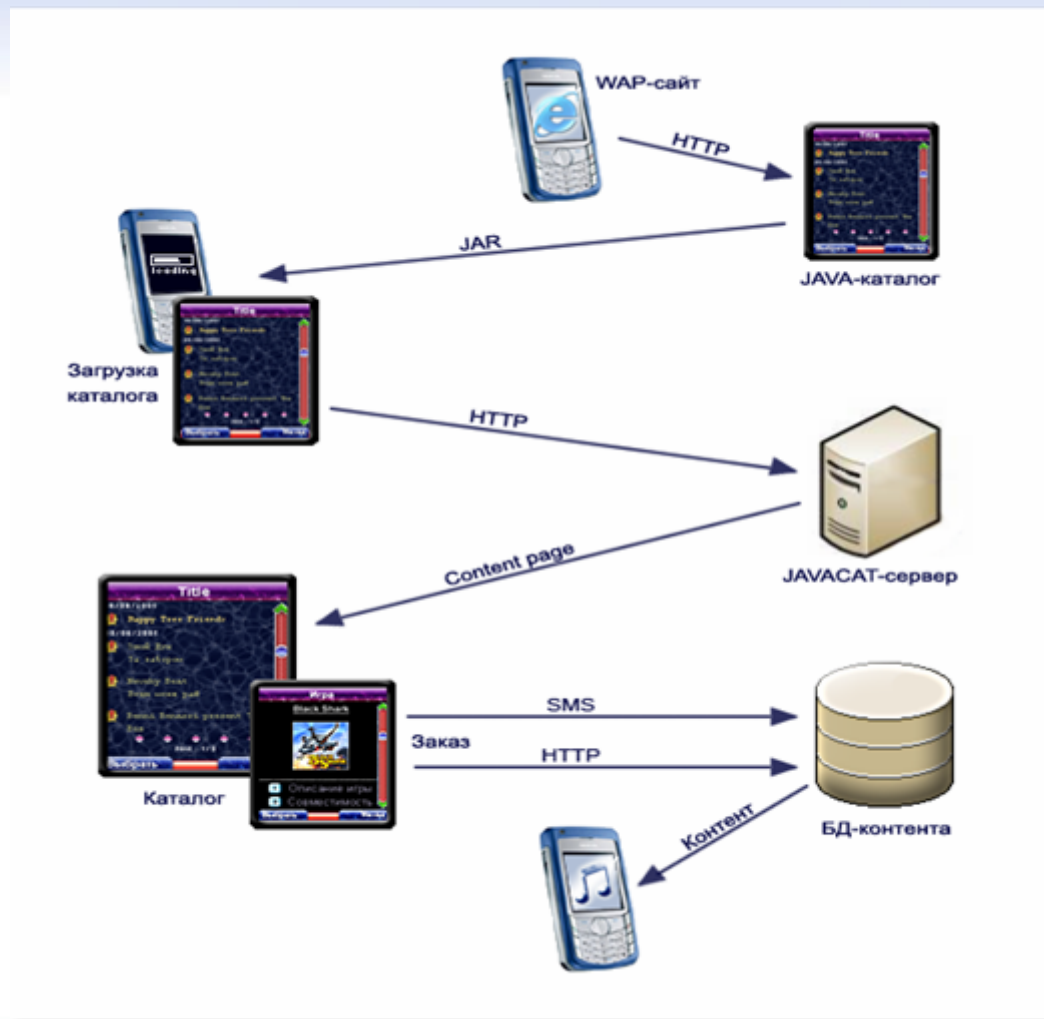
- Приложение J2ME, предназначенное для представления различной информации в виде привлекательного каталога.



- Приложение получает информацию с сервера для дальнейшего просмотра и дает возможность просмотра и прослушивания всех поддерживаемых телефоном форматов.
- Администрирование наполнения каталога осуществляется при помощи web-интерфейса.



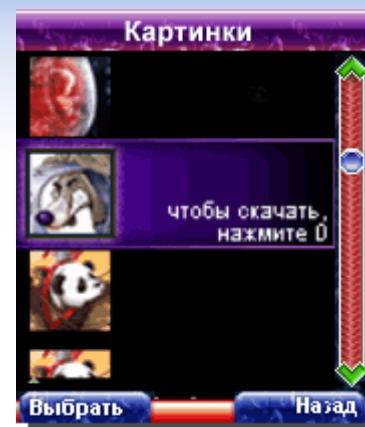
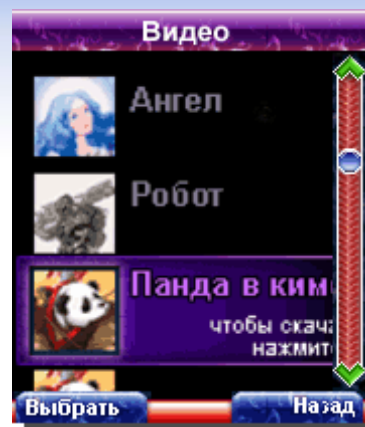
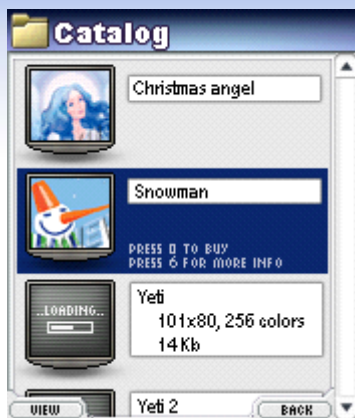
# Online приложение





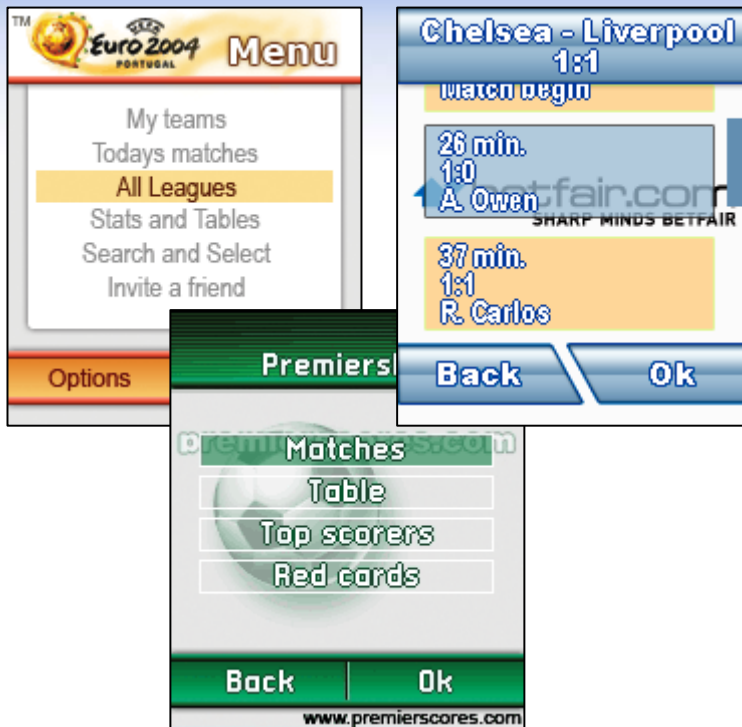
## Online приложение

- Основным функциональным требованием является удобное и привлекательное отображение информации.



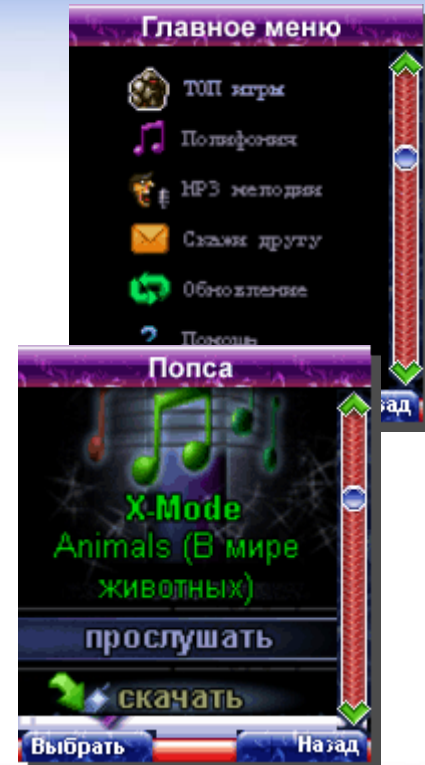
- Это достигается за счет разработки и внедрения «скина» приложения.
- Пользователь может загружать скины с сервера.

Состав каталога, кол-во и структура экранов зависит от назначения каталога.



■ Протокол online-клиента очень гибок. В приложении не задаются жесткие правила по отображению контента.

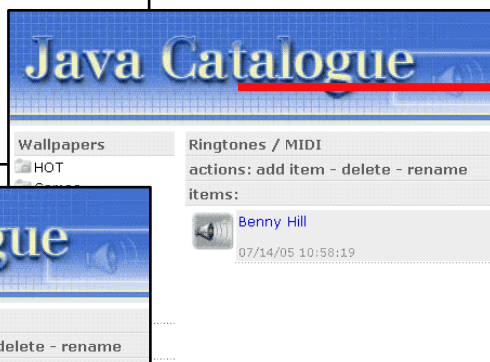
■ Протокол настраивается под графику, а отображение работает на уровне этого протокола. Таким образом можно управлять с сервера отображением контента в приложении.





## Online приложение

- Серверная часть настраивается на базу данных с помощью xml шаблонов запросов.
- База данных контента располагается на сервере и администрируется с помощью Web-администратора каталога.
- Администрирование можно производить в любой момент времени при этом пользователи увидят все изменения незамедлительно...





# Online приложение

## Web администратор

• Web-администратор каталога и предназначен для редактирования информации, отображаемой каталогом.

• Администратор получает полный контроль над элементами каталога, разделами, типом.

## Java Catalogue

settings logout

Wallpapers / Nature / new item

name:

content Id:

description:

files: no files uploaded yet!

add files:

1:	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Choose
2:	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Choose
3:	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Choose
4:	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Choose
5:	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	Choose

check the checkbox if the file is preview

top 10 position:

not in top 10

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

categories:

- HOT
  - All girls
  - Alexis
  - Carmen
  - Maria
  - Sonya
  - Ivetty
- Games
- Nature
- Technics
- World Miracles
- Animals
- Cosmos

Save Cancel

Wallpapers

- HOT
- Games
- Nature
- Technics
- World Miracles
- Animals
- Cosmos
- SM Wallpapers
  - Uncategorized
  - Top 10
  - add category
  - add item

Animations

- Fun
- Auto
  - Uncategorized
  - Top 10
  - add category
  - add item

Videos

- Ads
- Jokes
- 3D animation
  - Uncategorized
  - Top 10
  - add category
  - add item

Ringtones

- Nature
- Life
- News
- Truetones
- MIDI
  - Uncategorized
  - Top 10
  - add category
  - add item

Games

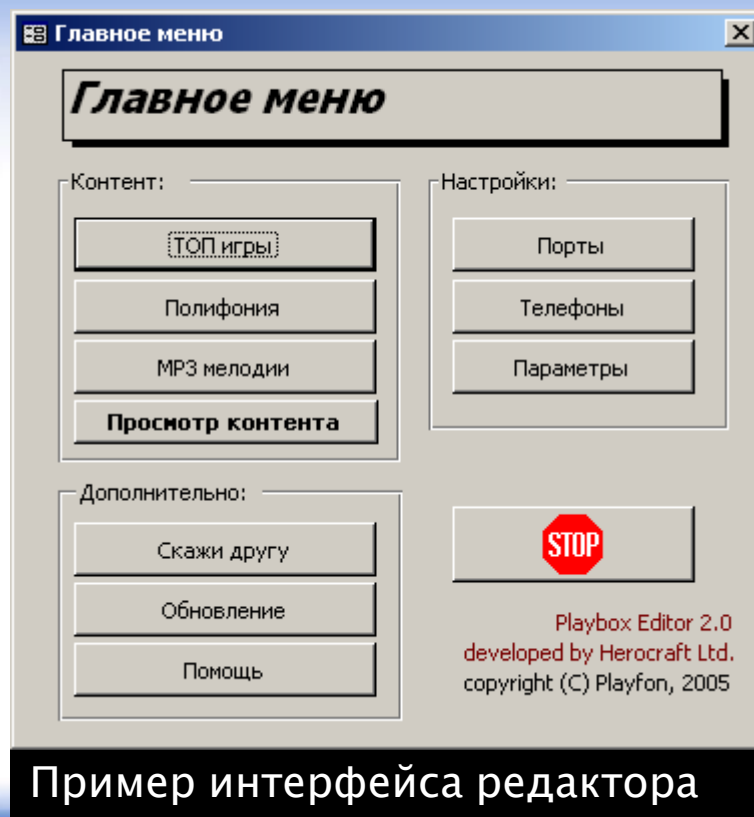
- Super games
  - Uncategorized
  - Top 10
  - add category
  - add item



## Offline приложение

- В offline-версии вся информация/контент сохраняется в самом приложении.
- Наполнение приложения меняется вручную при помощи специализированного редактора.

- Редактор предназначен для редактирования информации, отображаемой каталогом.
- Информация хранится непосредственно в редакторе.
- Пользователь редактора получает полный контроль над элементами каталога, разделами, типом элементов:
  - а) названия приложения;
  - б) логотипа заказчика;
  - в) иконками приложения (путем загрузки иконки установленного формата и размеров)



Пример интерфейса редактора

# Примеры использования

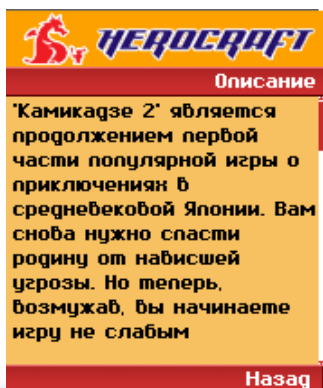
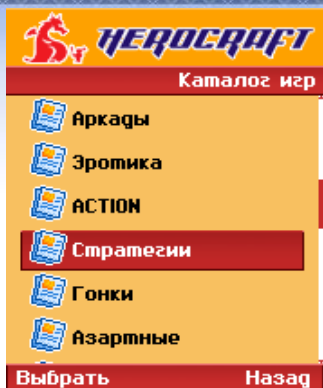
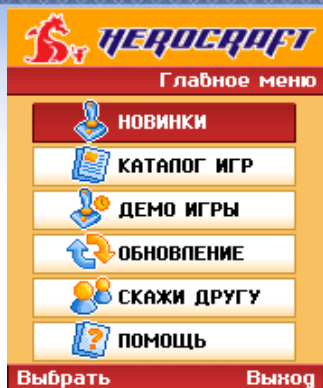
Java приложения можно использовать для отображения различных видов информации за счет универсальности формата XML: электронные таблицы, прайс-листы, каталоги, презентация компании и т.д.





# Примеры использования

На основе данной технологии мы уже реализовали ряд высокотехнологичных успешных приложений:



■ **HeroCraft Games** - это бесплатное приложение для мобильного телефона, с помощью которого пользователь сможет ознакомиться, выбрать и заказать понравившуюся игру отправив СМС запрос непосредственно из приложения.

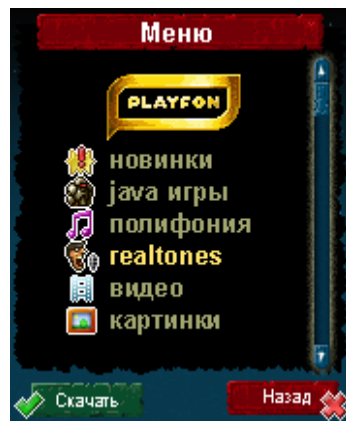
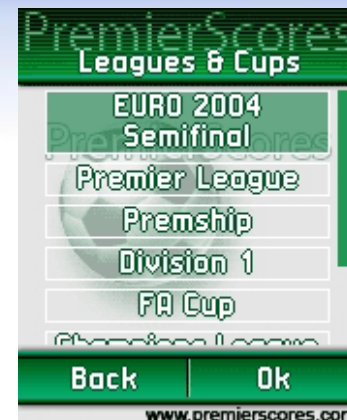
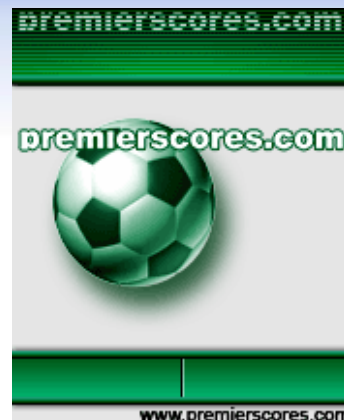
■ Само приложение настраивается под конкретного контент провайдера и предоставляется ему с целью распространения бесплатно.

■ Данное приложение призвано значительно увеличить продажи представленных в нем игр и выгодно как их разработчику так и контент провайдеру который его распространяет .



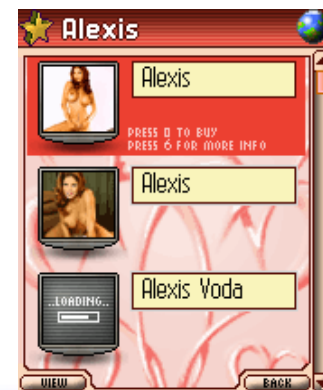
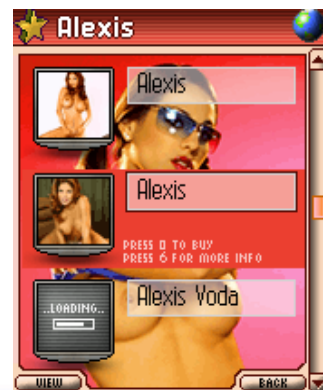
## Примеры использования

- PremierScores** - программа для мобильных телефонов, позволяющая отслеживать футбольные матчи в реальном времени, а та же ознакомиться с историей матчей, турнирной таблицей и статистикой чемпионата.



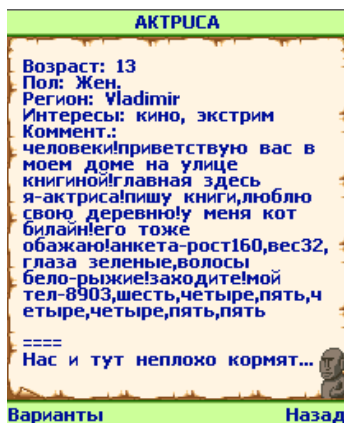
- PlayBox** - версия каталога, разработанная специально для одного из лидеров Российского рынка VAS-услуг.

- Phone Full of Fun** - версия online каталога созданная для LatinSensations LTD.





## Примеры использования



■ Jamango - модификация технологии Newt была использована в Java-клиенте одного из наиболее "продвинутых" на данный момент в мире комьюнити - сервисов от компании I-Free.

■ В одном приложении реализовано множество востребованных услуг: чат, форум, знакомства, интерактивные игры, гороскопы, гадания, анекдоты, информационные услуги, фото-галерея и т.п.

■ Это наиболее комплексным среди всех существующих приложений подобного рода.

**Mobile Chat** – это J2ME приложение предназначенное для общения двух и более пользователей посредством обмена текстовыми сообщениями в режиме реального времени.



■ Java чат, красочный и удобный он позволяет знакомиться с новыми людьми, обсуждать разные темы, с его помощью можно найти поддержку в трудную минуту или свою вторую половинку.

■ В отличие от WAP чата GPRS трафик здесь значительно ниже, что позволяет экономить пользователям на передаче и приёме сообщений и не ограничивать себя в общении.



# HeroCraft

*Более 4-х лет успешно занимается разработкой игр и приложений для мобильных телефонов*

*Более 40 успешно  
завершенных продуктов*

*Более 10 продуктов в  
разработке*

*Поддержка более 500  
моделей телефонов*





## Контакты

Обращайтесь в HeroCraft – мы поможем вам оказаться в кармане у Вашего покупателя или партнера!



Наш адрес:  
236001, Российская Федерация  
г. Калининград, обл.  
Московский проспект, 182А, каб. 311  
ООО "Хирокрафт"  
Телефон / Факс: +7(4012)57-00-32  
email: [press@herocraft.com](mailto:press@herocraft.com)  
[www.herocraft.com](http://www.herocraft.com)

