

МОБИЛЬНОЕ БУДУЩЕЕ:



онлайновые миры ВИВ



web.interactive.world

разработка и издание
многопользовательских онлайн-игр

Максим Чурин
исполнительный директор

МОБИЛЬНАЯ ЖИЗНЬ

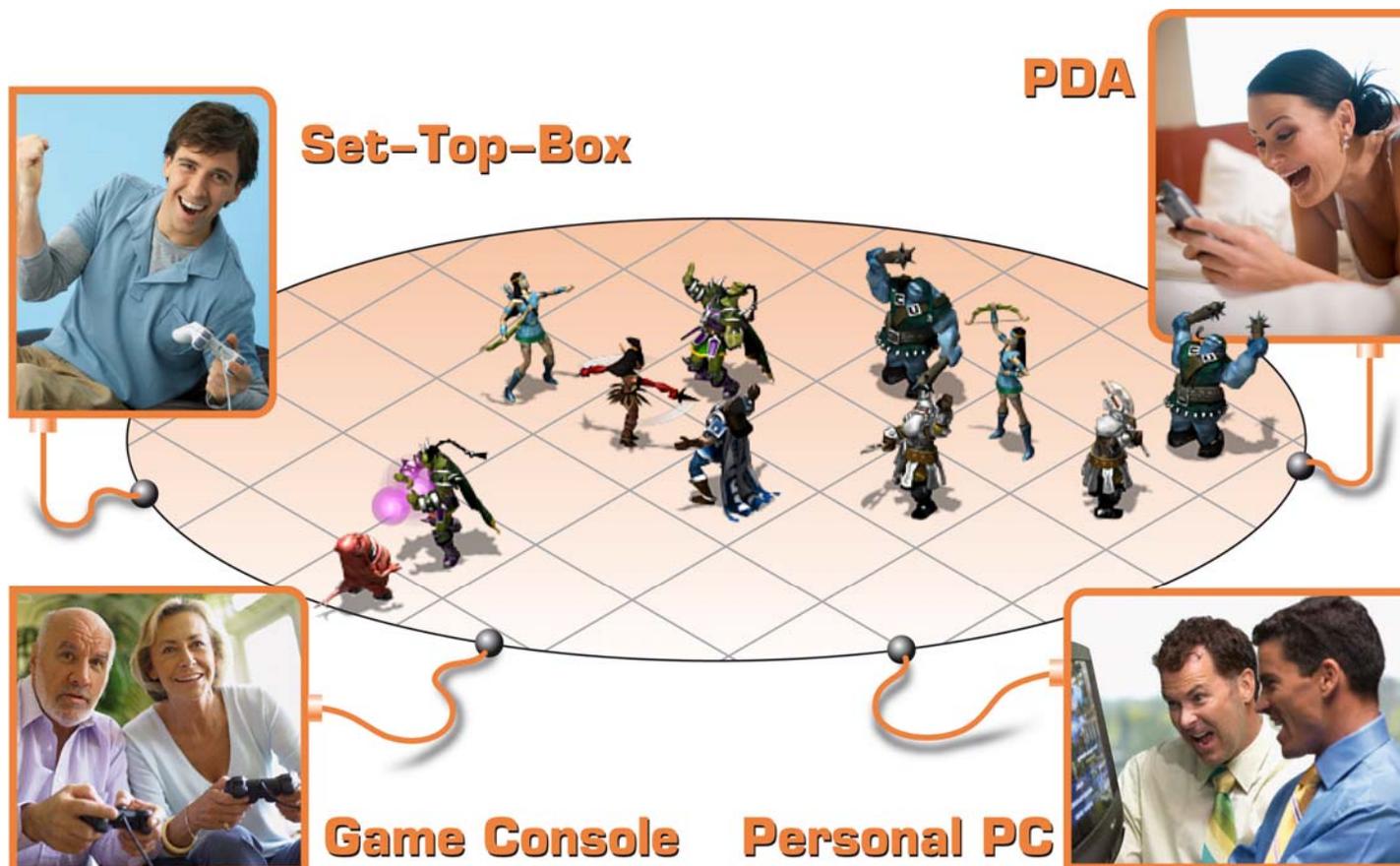
Полноценный и реальный мир

- **Реальные люди, общение и игра**
- **Легкость и быстрота знакомства**
и с миром, и с людьми
- **Самореализация в новом привлекательном мире** - *фэнтези, урбан, фантастика*
- **Возможность создать себе любой образ и имя,**
наделить себя уникальными свойствами
- **Включение в микросообщества**
кланы, семья, династии
- **Социальное признание**
- **Популярный вид общения для занятых и деловых**





Онлайновые Миры – играют все!



**Эффект
«цепной
реакции»**

Игроки
стремятся
вовлечь
в игру своих
родных, друзей,
коллег.

Играют целыми
семьями,
родители
и дети.

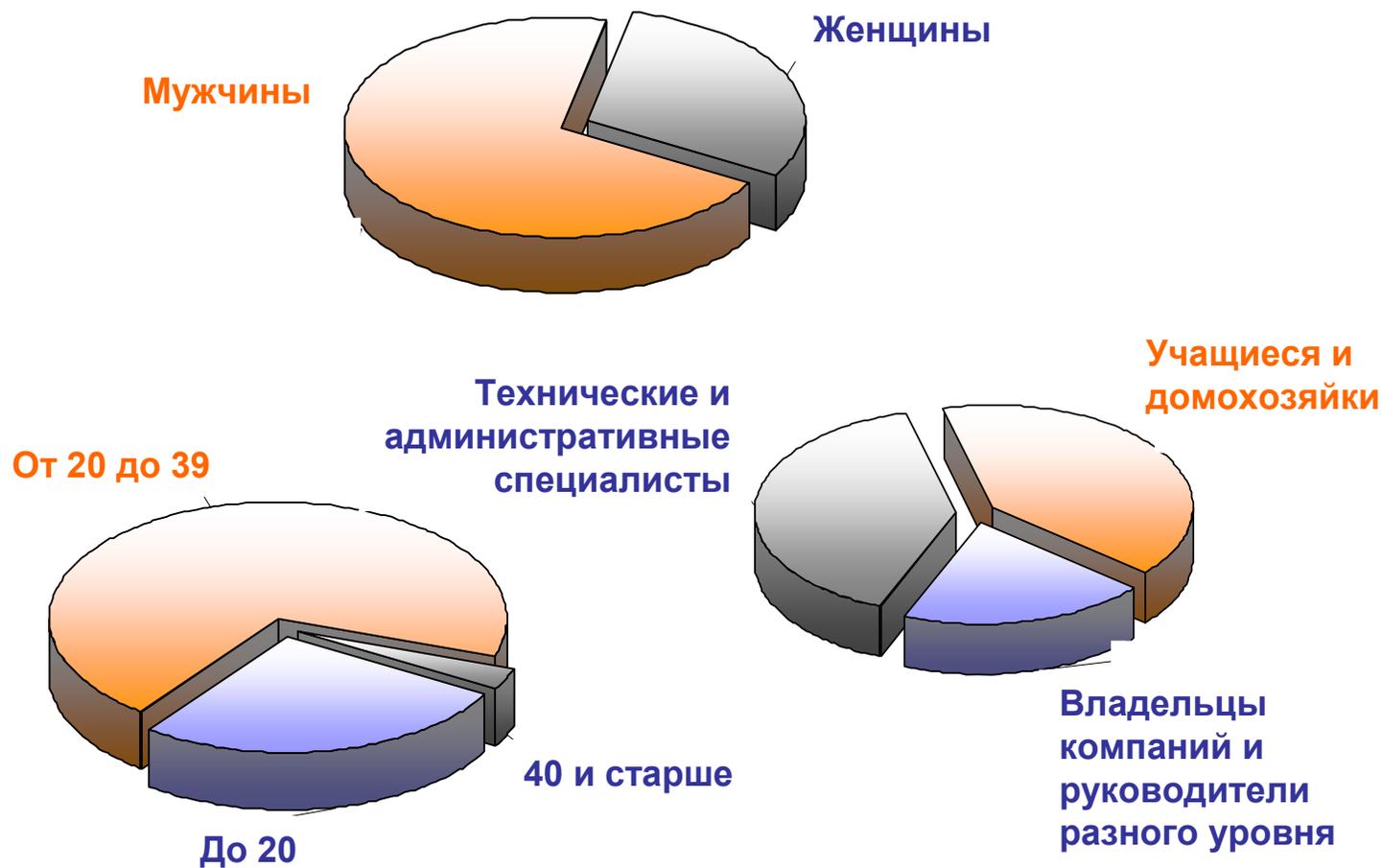
Общение – первично, интерфейс – вторичен!

- Я всегда онлайн
- Как там мой персонаж? Что нового в моем мире?
- Что написали мне друзья и знакомые?
- Сражаюсь, пока еду в метро; общаюсь, выполняю квест, когда стою в пробке!
- Появилась идея - тут же отправляю другу в игровую почту
- Быстрее – не накормлены дракон и кошка?
- Как там наши штурмуют замок?
- Чуть не забыл - необходимо оплатить аренду дома!





СТАТИСТИКА И ДЕМОГРАФИЯ





СРЕДНИЙ ИГРОК

- Ежедневно среднестатистический игрок:
 - проводит в игре 2 часа
 - отправляет 3-5 сообщений через игровую почту
 - отправляет 10-15 сообщений в игровые чаты
 - дарит 1 подарок
 - покупает или продает 1 игровую вещь
- Еженедельный трафик от мобильных пользователей (GPRS и WAP):
 - **2-3 Гбайт**
(до открытия мобильного интерфейса)





ИННОВАЦИИ «ВЕБ ИНТЕРАКТИВ ВОРЛД»

- **2004 год** – пилотный проект PDA-интерфейса к онлайн-игре для SkyLink
- **2005 год** – пилотный проект Set-Top-Box-интерфейса для СТРИМ-ТВ («Система МультиМедиа»)
- **Июнь 2007 года** – PDA-интерфейс к популярной онлайн-игре Wizards World (<http://wiw1.ru>)
- **2007-2008** – PDA и WAP интерфейсы ко всем онлайн-мирам ВИБ





 web.interactive.world

ОНЛАЙН-МИРЫ И СЕРВИСЫ ОПРАТОРАМ

**Дайте им свободу выбора
И они будут ваши...**

- **Дайте им общество** – населенные тысячами игроков онлайн-миры
- **Дайте им простоту игры** – игровой процесс, переходящий от простого к сложному
- **Экономьте их время** – чем быстрее игрок дойдет до любимого замка, тем лучше
- **Дайте возможность всегда и везде войти в игру** – онлайн-мир не может быть отложен «на потом»





Мобильное будущее: онлайн-миры **ВИБ**

ОНЛАЙН-МИРЫ И СЕРВИСЫ ОПРАТОРАМ

Доступные мобильные платежи

- Прямо со счета оператора через SMS
- PDA и WAP интерфейсы к мобильным платежным системам

Мотивация к мобильности

- Разнообразии платежных инструментов (не ограничивайте, только WebMoney или только SMS)
- Дайте специальные игровые бонусы мобильным игрокам





 web.interactive.world

«Веб Интерактив Ворлд»

<http://wiw.ru>

company@wiw.ru

Москва

Максим Чурин

Исполнительный директор