

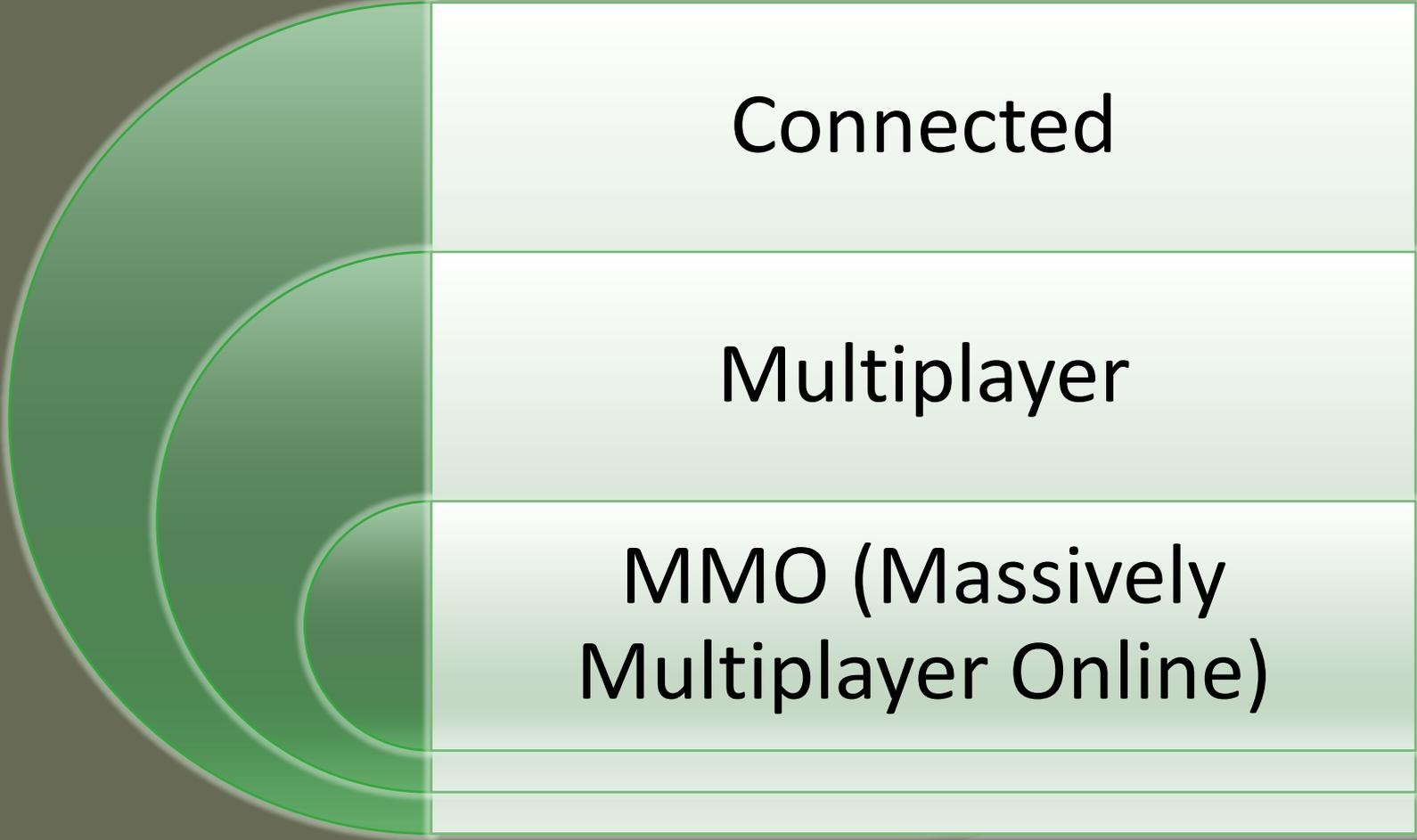
Дмитрий Кочнев
Nival Online

Mobile CONTENT 2007

ENTIS FANTASY II



Мобильные MMO игры

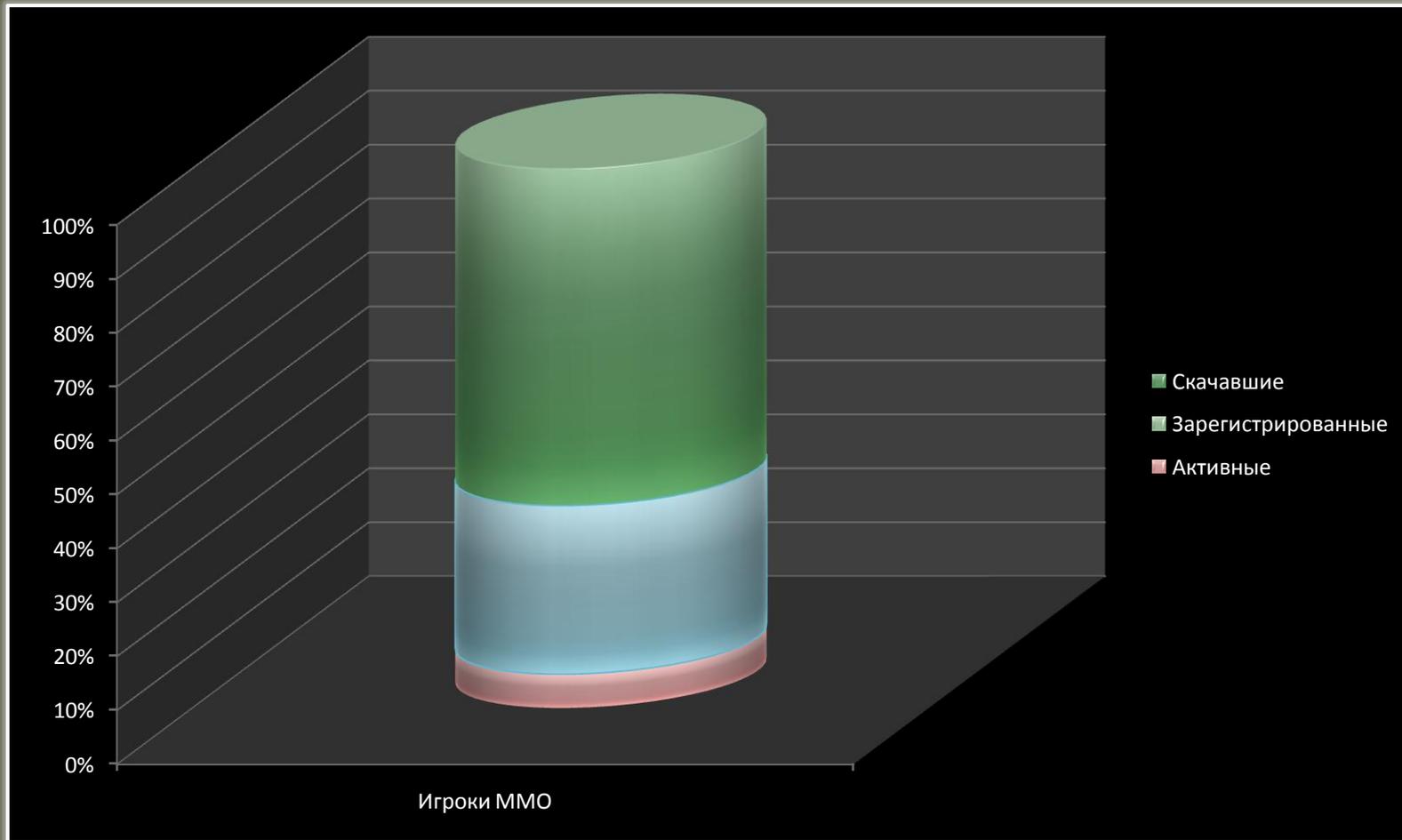
A diagram illustrating the components of a mobile MMO game. It features a large green semi-circle on the left side, composed of three concentric semi-circular segments. To the right of this semi-circle is a white rectangular box divided into four horizontal sections. The top three sections contain the text "Connected", "Multiplayer", and "MMO (Massively Multiplayer Online)" respectively. The bottom section is empty.

Connected

Multiplayer

MMO (Massively
Multiplayer Online)

Игроки мобильных MMO



Мир Энтис



Entis Fantasy

- 2Q 2007
- Интерактивный магический мир
- 4 класса персонажей
- Система общения
- Эпическая сюжетная линия

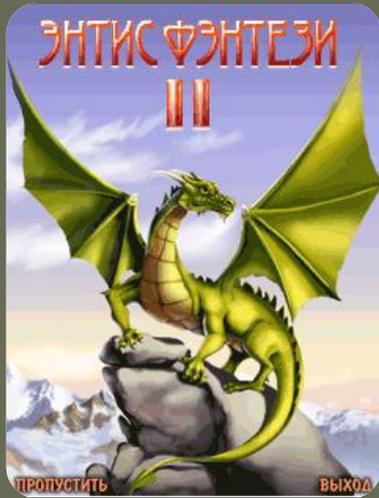
Entis Fantasy II

- 3Q 2007
- Улучшенная динамика боя
- Переработанный интерфейс
- Новая сюжетная линия
- Высокоуровневые монстры
- Новый большой мир

Entis Online

- 4Q 2007
- Коммерческий продукт
- Внутриигровая торговля
- Анонс в июле

Entis Fantasy II



Часто задаваемые Вопросы

Почему в Мире Энтис нет и не будет PvP?

- PvP = Player vs. Player, т.е. возможность сражаться друг против друга

Почему в Мире Энтис нет кланов?

- Клань – объединения игроков для решения каких-либо совместных задач, например, совместная атака или оборона

Будут ли эти возможности в других продуктах Nival Online?

- Да

Былины и эпохи



Мир Былин



Entis Age

Дальнейшие шаги



Вопросы?

Дмитрий Кочнев

Head of Mobile & Browser Games
Nival Online

dmitry.kochnev@nivalonline.com

Office: +7 495 363 9630

www.entisfantasy.com